

concept artist (f/h).



description métier

→ Le concept artist intervient en amont de la création d'un jeu vidéo, il crée et dessine des environnements, des personnages, véhicules et objets issus d'histoire et de scénarios. En effet, il va utiliser le cahier de tendances et tous les autres éléments graphiques conçus par le directeur artistique pour imaginer les différents éléments du projet. Son rôle est vital dans le processus créatif d'une production : il contribue à réaliser la vision artistique du projet en créant des personnages, des objets et un univers artistique par le dessin. Il arrive également qu'il participe à la modélisation 3D de certains éléments du projet. Une diversification qui lui permet de guider plus facilement les équipes de graphistes vers le résultat escompté.

environnement de travail

→ Le concept artist est amené à travailler dans différents environnements (studio spécialisé, éditeur de jeu vidéo...).

compétences

- maîtrise du dessin traditionnel (proportions, perspectives, couleurs)
- graphique design
- maîtrise des outils de dessin digital (photoshop, illustrator, gimp, krita...)
- culture générale artistique

logiciels

- painter 2020
- sketchup
- adobe creative suite
- clip studio paint

formations

- bac Techno STD2A (sciences et technologies du design et des arts appliqués)
- BTS design graphique option B communication et médias numériques
- diplômes d'écoles spécialisées : Itecom, Com'art, Atep, École Brassart, les Gobelins

passerelles

- décor designer
- lead graphiste
- directeur artistique

rémunération⁽¹⁾

entre 25 000 et 35 000€/an

(1)données non contractuelles fournies à titre indicatif

points clés

créativité
curiosité
à l'écoute
adaptation

human forward.*

*l'humain, pour aller plus loin.