

# game designer (f/h).



## description métier

- Le game designer conçoit la mécanique du jeu et sa prise en main. Son objectif : offrir le jeu le plus attractif possible.

## environnement de travail

- Le game designer est amené à travailler dans différents environnements (studio spécialisé, éditeur de jeu vidéo).

## compétences

- Analyser les contraintes techniques et graphiques.
- Garantir le respect du cahier des charges en terme de qualité, budget et délais.
- Piloter les différentes étapes de conception.
- Utiliser les outils bureautique.

## logiciel

- logiciel de modélisation, maîtrise des langages de programmation et balisage.

## formation

- DUT informatique option imagerie numérique
- DU level designer
- licence professionnelle métiers du jeu vidéo
- master conception et intégration multimédia parcours programmation et développement de jeux vidéo

## passerelles

- level designer

---

## points clés

créativité  
réactivité  
rigueur

---