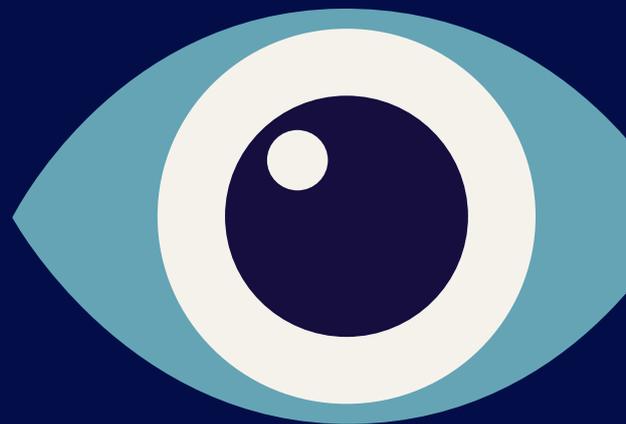


obersver (f/h).



description métier

- L'observer se positionne dans la game, il doit choisir le bon point de vue pour que le spectateur soit totalement immergé dans la partie..

environnement de travail

- Il est amené à travailler en équipe dans différents environnements de travail (studio spécialisé ou en direct sur un événement).

compétences

- Il doit savoir placer les caméras au bon endroit.
- Il doit anticiper l'action afin d'afficher la bonne caméra au bon moment
- Il doit connaître parfaitement le jeu sur lequel se déroule la game
- Il utilise un mélangeur vidéo pour produire la diffusion

logiciels

- logiciels spécifiques à son domaine technique

formations

- Un bac +2, BTS audiovisuel allié à une bonne connaissance de l'univers des jeux-vidéo.

passerelles

- réalisateur
- joueur
- professionnels de l'image et du son

points clés

rigueur
organisation
anticipation
adaptation
faculté d'apprentissage
