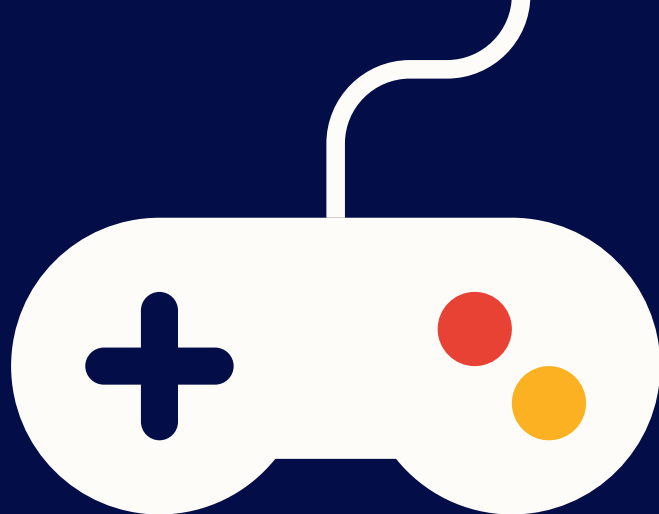


joueur (f/h).



description métier

- Le joueur est le représentant de la team lors de la game. Habitué à jouer en solo ou en team en fonction du jeu, il maîtrise toutes les subtilités de son gameplay et sait s'adapter à toute situation.

environnement de travail

- Il est amené à travailler dans différents environnements (gaming house, home office, compétitions).

compétences

- Il connaît parfaitement son jeu et ses mécanismes.
- Il anticipe la stratégie de jeu de l'adversaire.
- Il est réactif dans l'élaboration d'une stratégie pour contrer son adversaire.
- Il doit maîtriser toute la palette de personnages et de leurs rôles.

logiciel

- logiciel d'échauffement ou d'entraînement en fonction de son secteur

passerelles

- coach
- caster
- consultant
- streamer
- community manager

points clés

communication
compétiteur
concentration
curiosité
écoute
rigueur
sang-froid
